

cocos 插件测评

▼ 1. SSRExtensionKit

总评

主题契合度:80

插件价值:40

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:5

评价细节

• 优点

- 可视化的界面创建插件
- 补充了常用的一些 API 简化操作
- 可以在插件内部快速浏览插件内容
- 简化了编译和发布的过程(优化了不会 npm 的用户门槛)
- 代码干净,整洁容易理解
- 初心非常好,优化很多不是 web 前端过来的开发者开发插件的痛点

• 缺点

- 在新增的插件文件夹,新增了过多的用户无法理解的内容
- 文档不够细致,缺少每个 API 的细节说明(也许是还没更新)

• 改进建议

- 把库类的内容抽离成 npm 的仓库进一步简化用户创建后成仓库复杂度
- 新增自动化生成文档,自动化监听编译,以及自动化生成.d.ts 的功能进一步做到更傻瓜式

▼ 2. 批量压缩资源

总评

主题契合度:80

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:0

评价细节

• 优点

- 确实够简单
- 无脑直接拖入整个文件夹就能压缩
- 自动替换原文件
- 备份老文件为 zip

• 缺点

- 没有 Mac 版本
- 压缩较大文件没有进度条,非常卡
- 压缩率不够(我横向对比了很多压缩工具,也许是我使用方式有问题)
- 文档没有写插件目录结构等说明,还有就是有必要把商城文档放一份离线的在插件目录下

• 改进建议

- 增加 mac 版本
- 使用其他语言尝试用多线程执行压缩和备份的 zip 压缩算法
- 增加压缩进度条

▼ 3. 快闪·图片压缩

总评

主题契合度:100

插件价值:80

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:0

评价细节

• 优点

- 可以直接使用右键就能使用菜单栏压缩文件
- 提供多种模式可以定义的选择压缩

• 缺点

- 压缩只能依赖选中文件来压缩
- 在 mac 上 Imagemin 无法使用

• 改进建议

- 加入选中文件夹压缩
- 加入除图片以外的 mp3 文件以及其他文件的压缩
- 考虑是否能在打包之前自动根据配置压缩,不压缩生肉资源
- 虽然功能简单但是也应该在目录下补充文档

▼ 4. Cocos Enhance Kit

总评

主题契合度:30

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:90

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 对引擎一些性能问题进行了优化
 - 各项功能提供配置参数齐全
 - 文档资料比较详尽
- 缺点
 - 兼容性较差(测试中发现只有 2.4.9 版本能打开插件)
 - 当安装出错没有更多内容的提示容易劝退新手
- 改进建议
 - 尽可能的兼容各个版本,不然就失去了本来的目的
 - 考虑是否可以拆分成部分部分的单一功能

▼ 5. 节点距离角度测量小工具

总评

主题契合度:100

插件价值:0

代码质量:10

辅助文档:0

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 简单
- 缺点
 - 没有适用场景
 - 代码有严重的缺陷,例如计算两个东西的距离和角度,到底是计算 a 相对于 b 还是 b 相对于 a,还是 ab 中心相对 ab 等,存在较大的歧义
- 改进建议
 - 是否考虑做在场景上选中点和线来做量角器的功能

▼ 6. SSRExtensionScenePrintf

总评

主题契合度:70

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:3

评价细节

- 优点
 - 能简单的在场景里面显示一些你需要的关键信息
 - 附带了使用的 demo 减少了上手门槛
 - 有视频教程
 - 带有一定的抛砖引玉的意思
- 缺点
 - 插件适用场景不大
 - 在插件文件夹内没有补充离线的文档
- 改进建议
 - 考虑是否能添加一些更为实用的功能

▼ 7. 游戏联机解决方案

总评

主题契合度:70

插件价值:80

代码质量:90

辅助文档:70

加分项:10

评价细节

- 优点
 - 提供整套服务器客户端的帧同步方案
 - 解决很多不会编写联网功能新手
- 缺点
 - demo 过于复杂(我还跑不起来,可能我太菜了)
 - 缺乏细节的同步 api 说明
- 改进建议
 - 是否提供不同程度的新手 demo 工程
 - 补充 api 文档

▼ 8. etcpack-package

总评

主题契合度:90

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:80

加分项:10

评价细节

- 优点
 - 开箱即用,无需额外的学习
 - 对原工程的侵入较小
 - 灵活度高
- 缺点
 - 仅支持 etc2
- 改进建议
 - 文档建议离线到插件目录中一份
 - 考虑是否加入 web 平台 minigame 平台的一些配置支持生成后的压缩

▼ 9. SSRExtensionInspectorHelper

总评

主题契合度:80

插件价值:40

代码质量:90

辅助文档:70

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 提供了部分自定义的 inspector
 - 上手难度不高
- 缺点
 - 有一些组建不够完善,需要用户自己修改插件代码
 - 提供的自带功能不够丰富
- 改进建议
 - 考虑是否有更为简便的方式能拓展 inspector
 - 提供更多常用功能的 inspector 界面

▼ 10. SSRExtensionMessagesTester

总评

主题契合度:100

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:100

加分项:8

评价细节

- 优点
 - 简单的提供了事件的测试和 API 的调用 demo
 - 简单轻松就能上手
 - 有较高的自由度
- 缺点
- 改进建议

▼ 11. 多层次红点系统

总评

主题契合度:80

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:30

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 确实简单,开箱即用
 - 代码比较工整
- 缺点
 - 应用面不是很宽,并不算是开发中比较痛苦的事情
 - 文档内容缺失
- 改进建议
 - 建立在插件目录下提供部分离线文档或者说明

▼ 12. TiledMapOptimizer

总评

主题契合度:80

插件价值:70

代码质量:90

辅助文档:80

加分项:5

评价细节

- 优点
 - 简单易用
 - 开源可以按需修改
 - 切合实力开发需求,对使用 TiledMap 的用户能有帮助
- 缺点
 - 文档缺乏离线版本
- 改进建议

▼ 13. icon-tools

总评

主题契合度:90

插件价值:10

代码质量:0

辅助文档:70

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 简单无上手门槛
 - 支持多种甚至是自定义的大小
- 缺点
 - 图片放大会失真
 - 应用场景底
 - 没有开源
- 改进建议
 - 是否采用 svg 来做缩放
 - 增加例如 ios 整套图标一起生成的功能

▼ 14. super-i18n

总评

主题契合度:90

插件价值:70

代码质量:90

辅助文档:80

加分项:5

评价细节

- 优点
 - 可视化的能增删改查内容,对新手非常友好
 - 自带翻译功能能节省不少成本
- 缺点
 - 无法一次性导入一个文档
 - 无法从代码里面提取使用的文本
- 改进建议
 - 建议增加导入功能,可以采用
 - 建议加入直接使用中文当 key,自动提取代码里面的中文(例如 i.t("你好"))自动提取代码内的这部分进行翻译,甚至考虑直接提取预设里面的)

▼ 15. 引用资源替换器

总评

主题契合度:90

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:70

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 使用可视化的方式来替换需要替换的资源
 - 批量化操作很无脑
- 缺点
 - 无法先查找依赖再替换,有较高的风险
 - 替换的时候我测试无法替换 3d 的资源
- 改进建议
 - 新增替换之前的引用搜索
 - 检查下是否在 3d 的 mat 上失效

▼ 16. mesh tools

总评

主题契合度:80

插件价值:40

代码质量:90

辅助文档:80

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 可以方便的可视化查看 mesh 内容
 - 窗口置顶能方便使用
- 缺点
 - 每次查看需要拖节点查看不是那么的方便
- 改进意见
 - 是否能尝试加入选中自动识别显示 mesh

▼ 17. repeat-finder

总评

主题契合度:100

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:5

评价细节

- 优点
 - 超级简单
 - 根据 md5 查找不容易出错
- 缺点
 - 没有直观的可视化界面
 - 没有办法使用一个替换另一个的引用
- 改进建议
 - 建议加上可视化的界面,并且能操作删除替换等功能

▼ 18. 放烟花效果 Prefab 组件

总评

主题契合度:80

插件价值:10

代码质量:60

辅助文档:10

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 确实够简单
- 缺点
 - 没找到这个东西的多少适用场景
- 改进建议

▼ 19. 一键发布 Windows

总评

主题契合度:80

插件价值:80

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:8

评价细节

- 优点
 - 开箱即可用,全程有可视化的界面
 - 新增了直接调用 electron 的命令,简化了操作
 - 可以让想构建 windows 但是没有 electron 经验的的人节省很多时间
- 缺点
- 改进建议
 - 补充本地历险文档内容,现在还稍微简陋了些

▼ 20. 自动绑定指定资源到组件代码内

总评

主题契合度:80

插件价值:60

代码质量:30

辅助文档:50

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 可以对资源进行简单的托管带入 perefab 里面
- 缺点
 - 代码缺乏梳理,过于繁杂
 - 快捷键没有考虑是否和重要功能冲突(在 mac 上冲突了调试快捷键)
- 改进建议
 - 建议重构代码,考虑是否可以把所有种类都放在一个节点上

▼ 21. prefab-lazyload

总评

主题契合度:80

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:70

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 简单上手
 - 能把场景变成 json 动态加载
- 缺点
 - 不知道相比原生的 cocos 的 prefab 有何优势
- 改进建议

▼ 22. label-plus

总评

主题契合度:100

插件价值:70

代码质量:90

辅助文档:100

加分项:10

评价细节

- 优点
 - 全组件化不需要任何额外设置
 - 自带了 sdf 文字生成器
 - 可以选字库
 - 功能齐全
- 缺点
- 改进建议

▼ 23. 自定义壁纸

总评

主题契合度:100

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:100

加分项:5

评价细节

- 优点
 - 简单上手就能用
 - 能增加一定的趣味性
- 缺点
 - 可编辑选项不够自由
- 改进建议

▼ 24. query-asset

总评

主题契合度:100

插件价值:40

代码质量:90

辅助文档:80

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 在官方的基础上增加了查找场景引用
 - 能查找到缺失的节点
- 缺点
 - 使用场景稍微少了点,相比较于官方没有很大的突破
- 改进建议
 - 考虑是否能加入替换资源等功能

▼ 25. tiny-asset

总评

主题契合度:100

插件价值:70

代码质量:90

辅助文档:90

加分项:8

评价细节

- 优点
 - 可以预览压缩的内容比较直观和简单
 - 可以批量压缩也可以指定压缩非常自由
 - 可以暂时保存到临时目录防止出现异常
 - 提供替换功能的选项
- 缺点
 - 暂时只支持图片压缩
- 改进建议
 - 是否能考虑把压缩步骤加到生成时压缩,开发环境不压缩
 - 加入更多格式的压缩例如音频

▼ 26. 批量重命名(ReNamer)资源文件

总评

主题契合度:80

插件价值:40

代码质量:40

辅助文档:60

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 批量化操作
 - 可以有前后缀的设置
- 缺点
 - 没有可视化的独立界面,内置在 scene 组件上不方便
 - 代码不够整洁
 - 没有预览界面不方便
- 改进建议
 - 尝试抽离成独立界面

▼ 27. 批量更改图片的 Meta 信息

总评

主题契合度:60

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 批量化操作,效率高
- 缺点
 - 缺乏可视化界面,使用不够便利
 - 没有独立界面内嵌在 runtime 环境中,增加发布代码
 - 所有代码都在一个文件里面,提高了代码阅读成本
- 改进建议
 - 独立界面玻璃出 runtime
 - 尝试是否能在导入文件导入时自动设置图片信息
 - 独立界面后可以同时兼容更多文件的默认设置

▼ 28. ccc-devtools-v3

总评

主题契合度:100

插件价值:90

代码质量:90

辅助文档:90

加分项:10

评价细节

- 优点
 - 开箱即用
 - 能很好解决无法可视化调试的问题
 - 大大提升调试的效率
- 缺点
- 改进建议

▼ 29.像素画编辑器

总评

主题契合度:100

插件价值:50

代码质量:90

辅助文档:90

加分项:5

评价细节

- 优点
 - 非常简单,上手很容易
 - 在插件界面就有说明
 - 插件排版漂亮
- 缺点
 - 笔刷单一
- 改进建议
 - 是否能新增一些笔刷

▼ 30. CocosTextMeshPro

总评

主题契合度:100

插件价值:75

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:10

评价细节

- 优点

- 全组件化不需要任何额外设置
- 自带了 sdf 文字生成器
- 可以选字库
- 功能齐全
- 带了很多特殊效果

- 缺点

- 改进建议

- 目前看来缺少图文混排,是否能加入

▼ 31. 开发者聊天室

总评

主题契合度:100

插件价值:40

代码质量:90

辅助文档:70

加分项:0

评价细节

- 优点

- 可以实时聊天,和开发者一起探讨一些问题

- 缺点

- 没有独立的界面,全屏摸鱼容易被发现

- 改进建议

- 建议独立聊天窗口,可以边开发游戏边摸鱼

▼ 32. mk_bezier_animation

总评

主题契合度:100

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:90

加分项:5

评价细节

- 优点
 - 简单,几乎没有上手门槛
 - 代码简洁
 - 可拓展性强
- 缺点
- 改进建议

▼ 33. mk_nodes

总评

主题契合度:10

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:10

加分项:0

评价细节

- 优点
- 缺点
 - 完全没懂这个的作用,感觉没有加速
- 改进建议

▼ 34. magic-book

总评

主题契合度:40

插件价值:40

代码质量:90

辅助文档:40

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 带了一些常用的功能
- 缺点
 - 缺乏文档,上手难度
- 改进建议
 - 是否可以考虑把代码变成 js 插件

▼ 35.MVVM 小助手

总评

主题契合度:10

插件价值:60

代码质量:90

辅助文档:70

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 可以很简单的使用 mvvm 的开发模式
 - 大大节省一些体力代码
- 缺点
 - 对新手要求过高
 - 不太符合开箱即用,需要很多的前置技能
- 改进建议

▼ 36. 桌面视频录制插件

总评

主题契合度:100

插件价值:30

代码质量:90

辅助文档:60

加分项:0

评价细节

- 优点
 - 可以快速录制屏幕
- 缺点
 - 录制自由度不够高
- 改进建议

▼ 37. 98K 物理[轻量碰撞系统]

总评

主题契合度:100

插件价值:90

代码质量:100

辅助文档:90

加分项:10

评价细节

- 优点
 - 性能高
 - 代码简洁
 - 有详细的 demo
- 缺点
 - 没有动态刚体
- 改进建议
 - 是否加入 2d 物理
 - 增加动态刚体

+ 新增测评 ↑