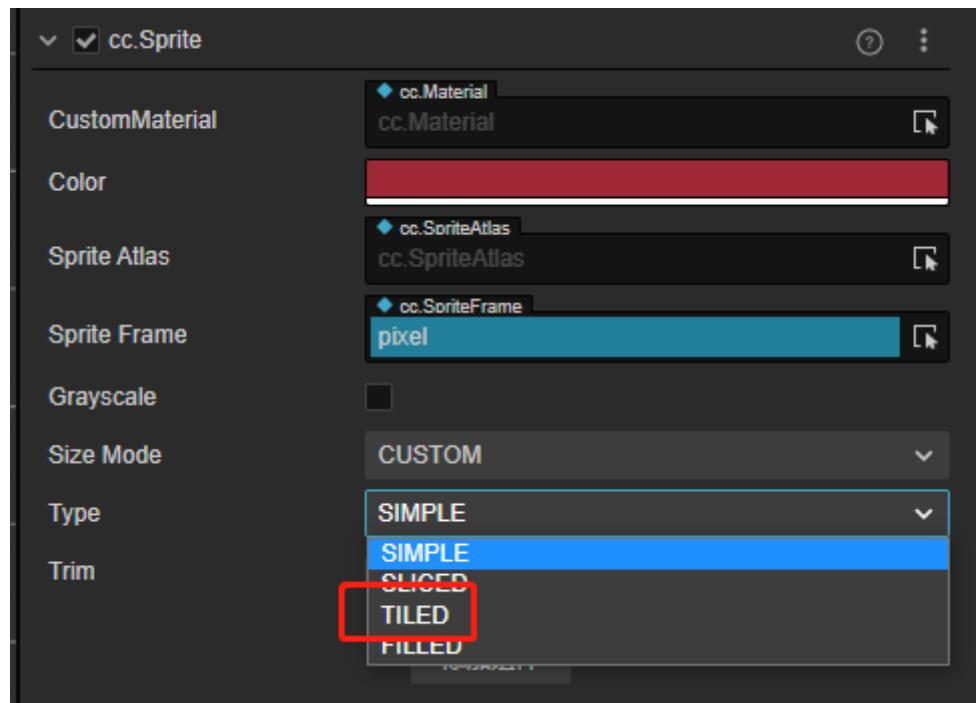


# Cocos Creator 3.7.0 问题记录

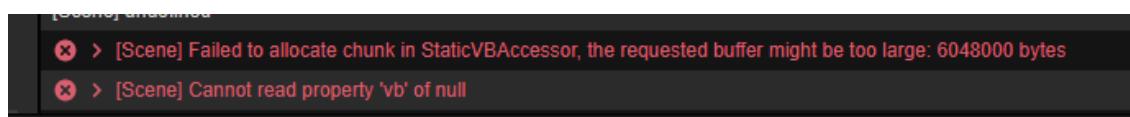
编辑器版本：3.7.0

截至2023/3/29

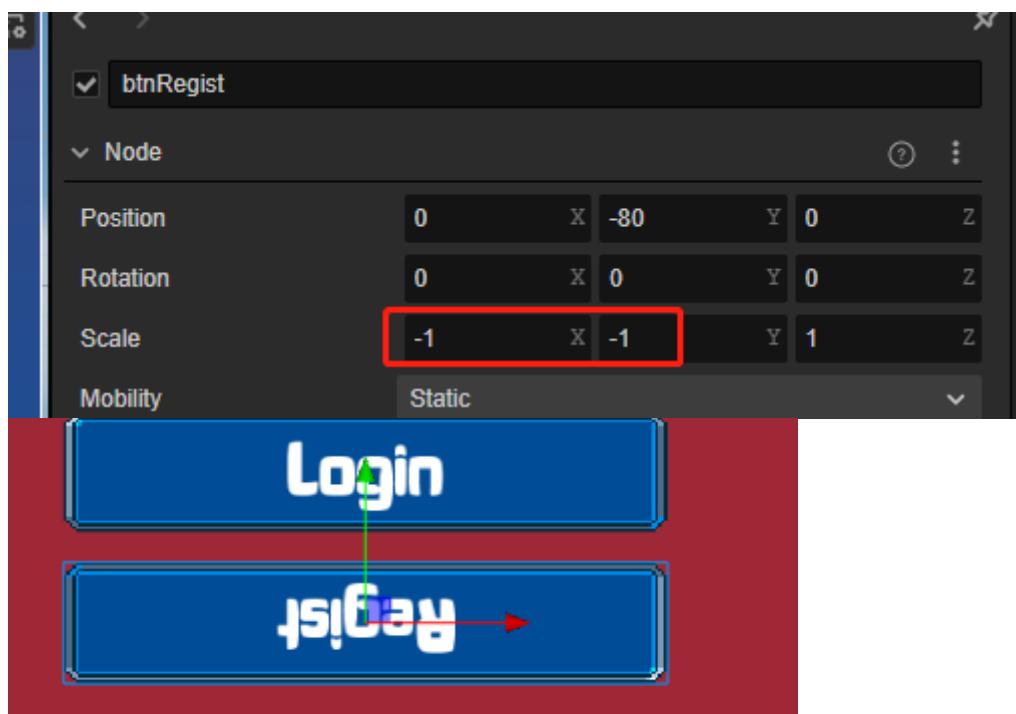
1. cc.Sprite组件，如果是一张小图（只测了1x1、2x2两个尺寸）选择TILED类型平铺，场景预览模块会报错卡住无法继续编辑，需要重启



错误如下：



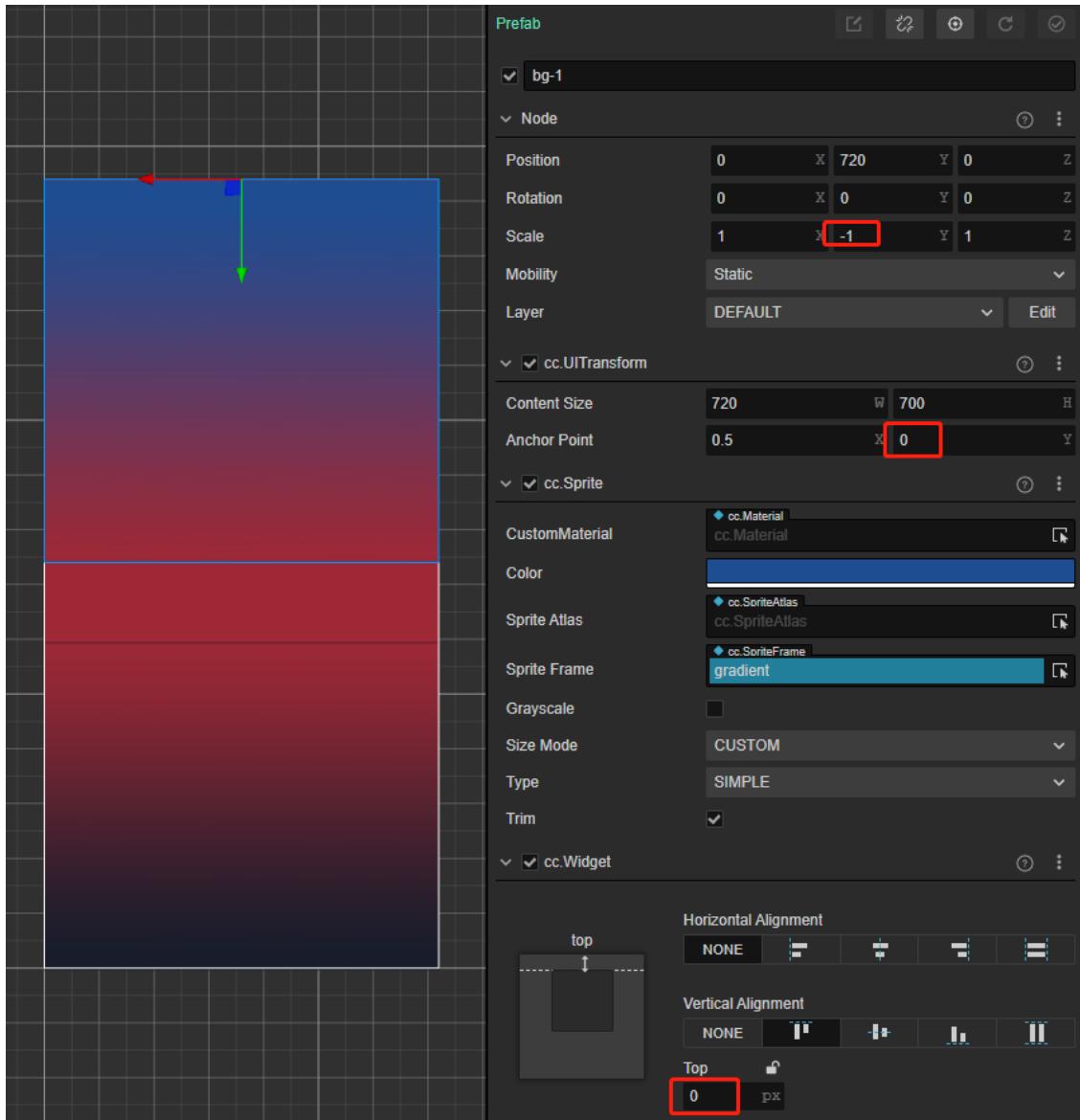
2. 利用scaleX, scaleY翻转节点，编辑器场景的坐标轴没有实时刷新



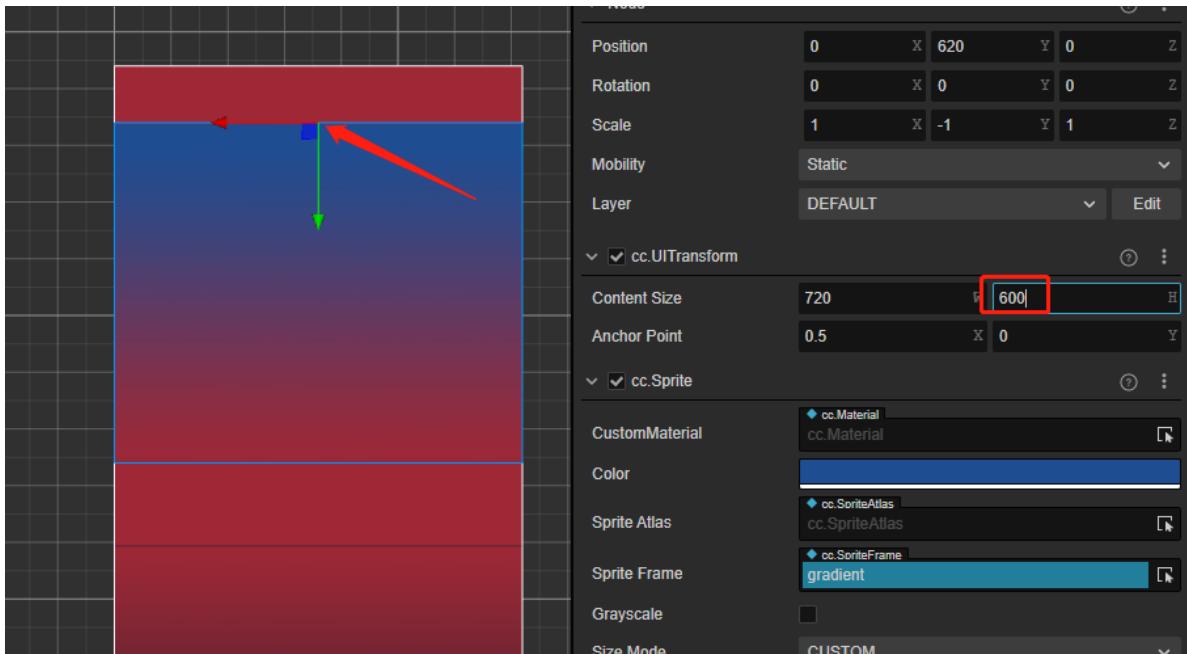
正常是这样：



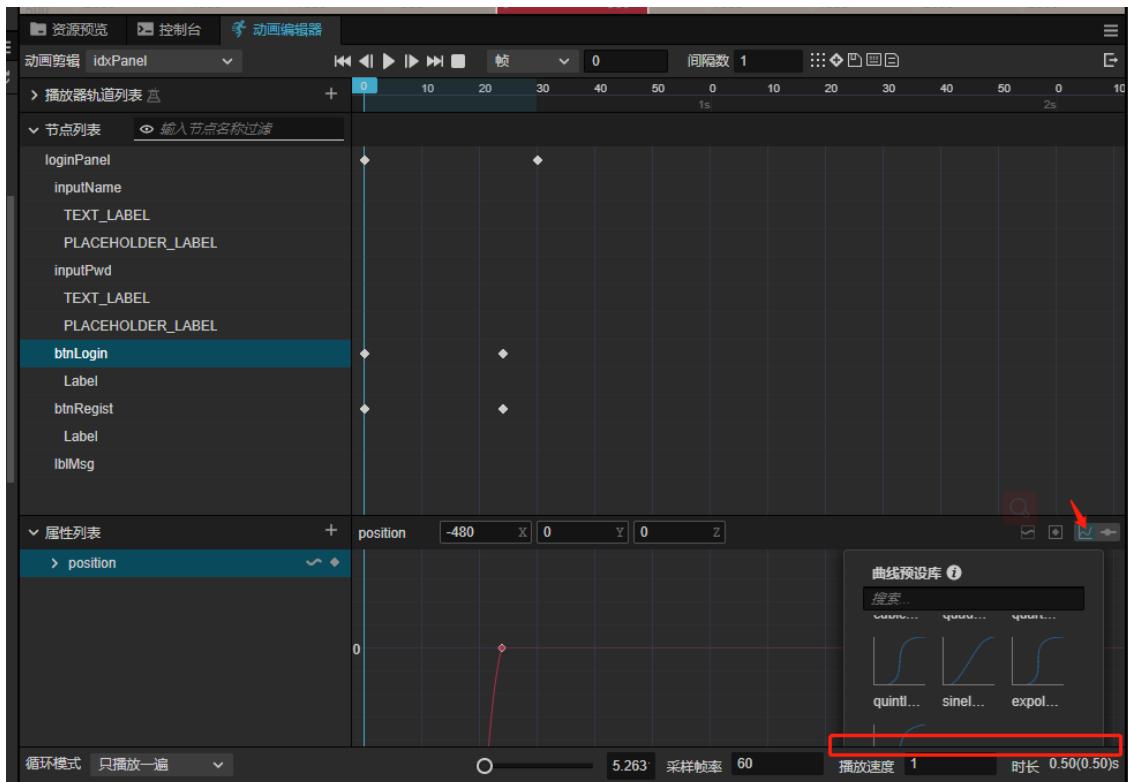
3. 图片点用scaleY翻转，然后用top顶对齐，更改Y轴锚点为0，这时候改变Height理论上应该要和锁top效果一样，图片顶部位置固定不变



实际有问题，高度改600，位置变了：



4. 小瑕疵：动画编辑器曲线预设库面板显示不全（编辑器窗口需要弹出形式且高度拉很高才显示全）

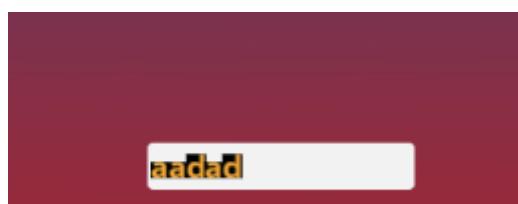


5. 有些BMFont绘制问题，黑块或显示不出（属性检查器那边选择时可以正常预览，确定后就不行了），有些BF字体则正常

比如使用内置的字体：



渲染黑块：



如图，官方demo工程也有问题：

asset : image-importer

可以看到图片上面的数字不是混乱的

