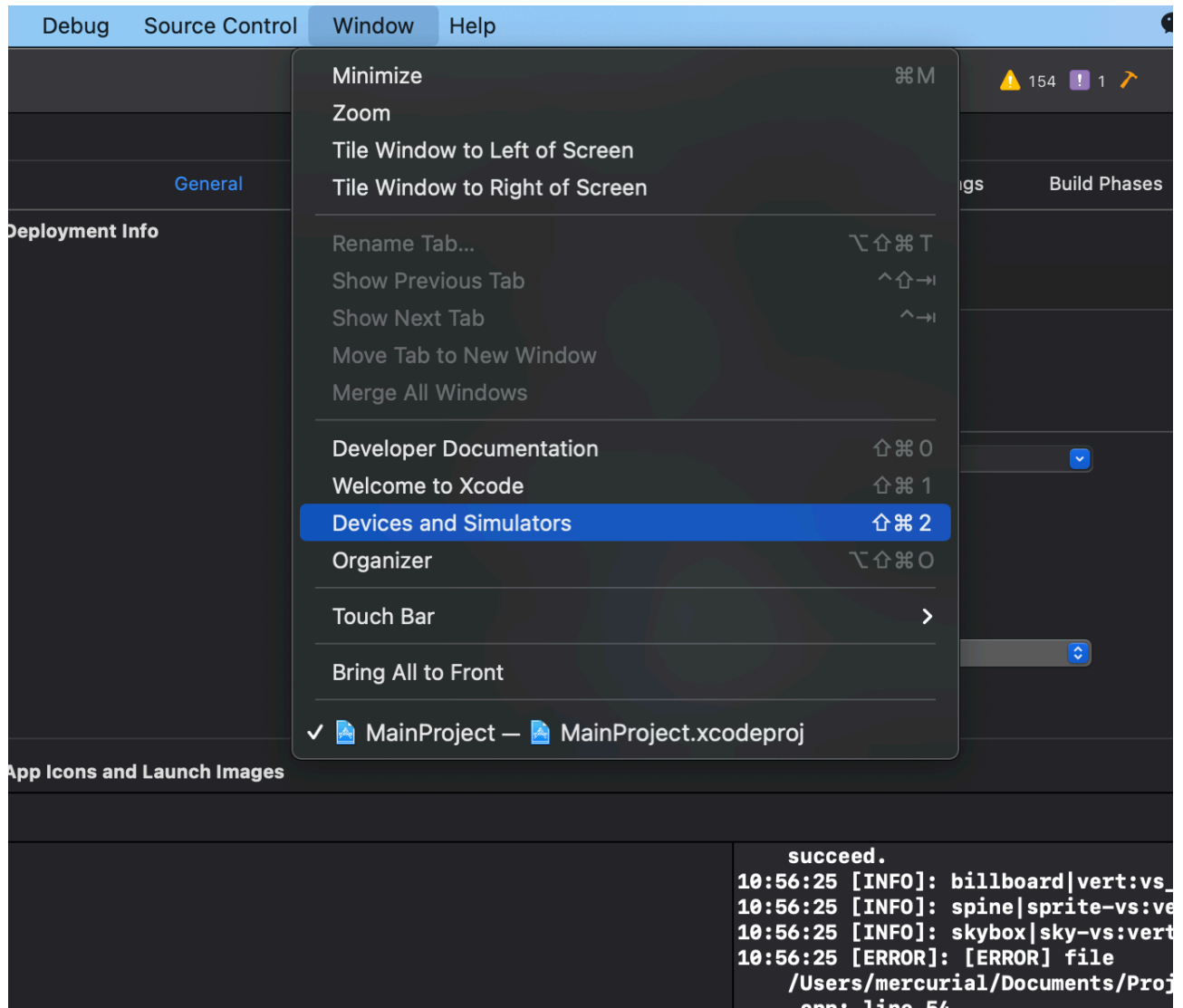


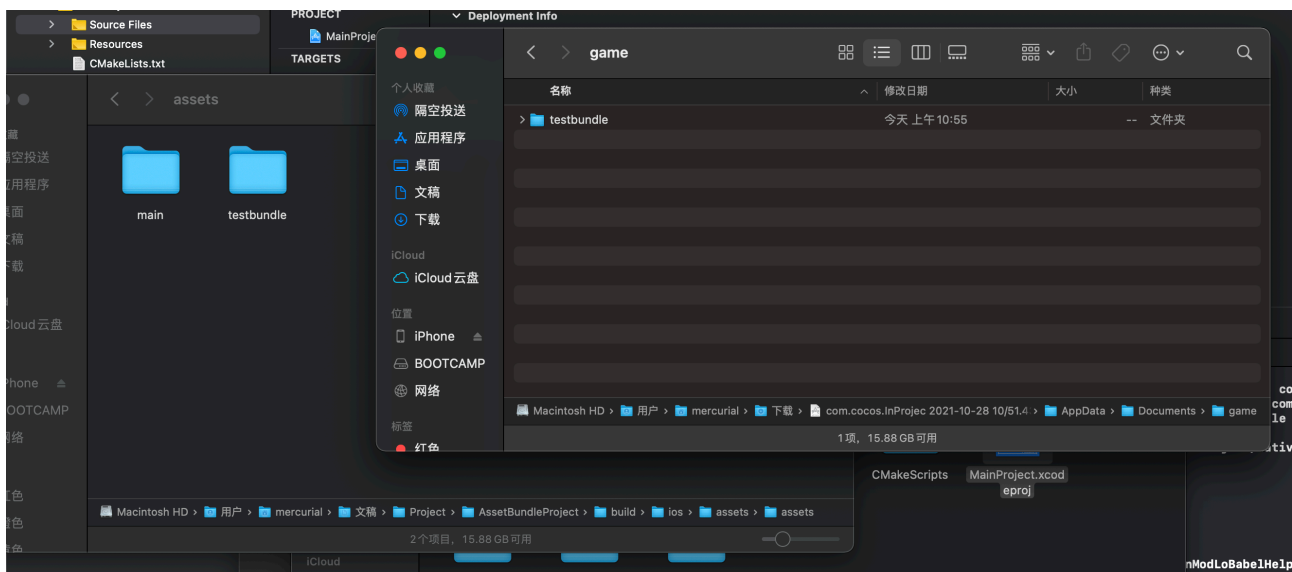
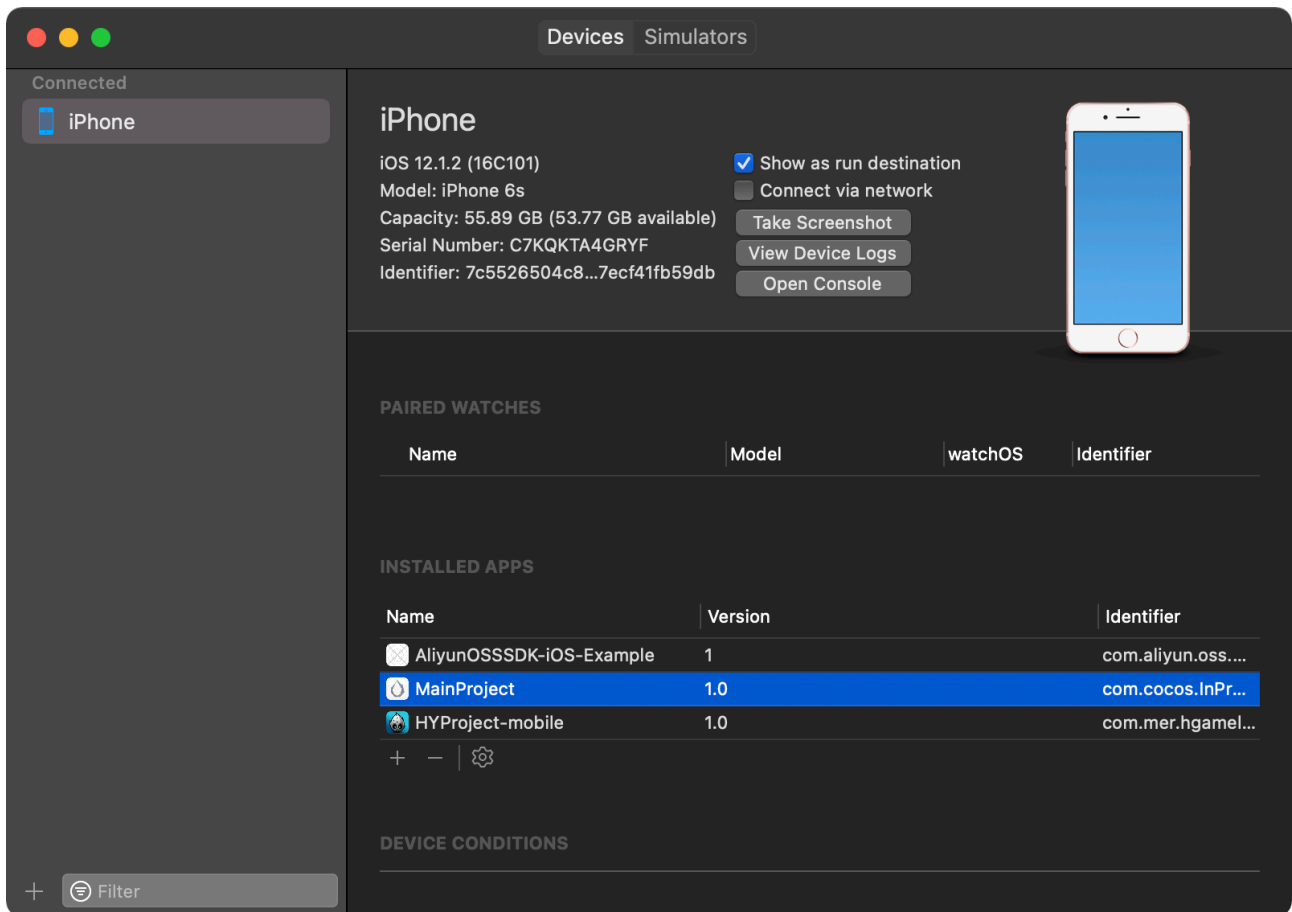
xcode : 11.6 ios : 12.1.2

打包流程:

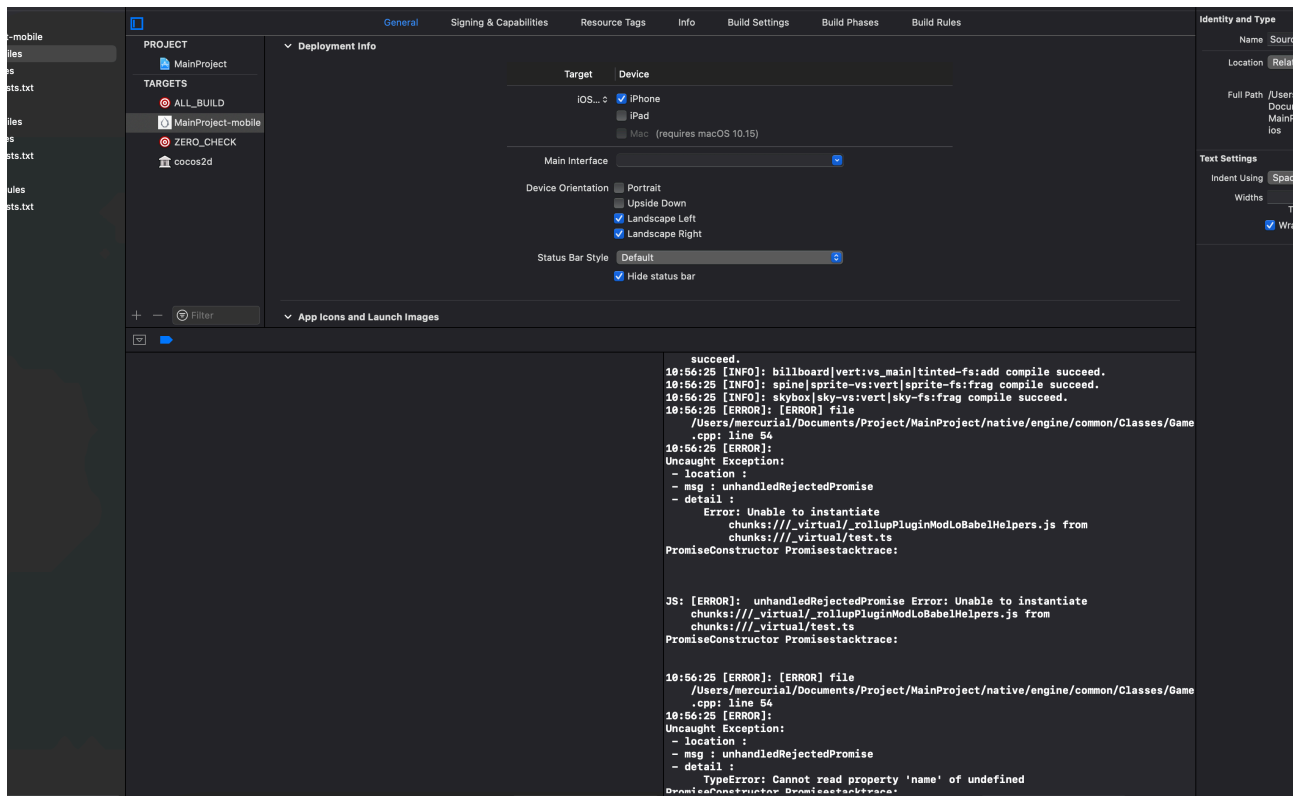
进入MainProject构建ios 平台, 进入xcode开始第一次编译运行, 完成后会在手机里出现对应的app, 再利用xcode的window下的 Devices and Simulators 把这个app中的沙盒里添加 assetbundle (AssetBundleProject项目也要进去构建一次ios拿到testbundle) 。

放入沙盒方法:





最终会出现这个bug：



但如果不申明@property(Node) testNode : Node;

用getChildByPath 方法获取节点，运行一切正常。