

JS 面经

📄 表格视图

No.	📄 问题
1	解释一下什么是模板字符串?
2	什么是跨域? 有什么办法解决跨域带来的问题?
3	undefined、null 和 undeclared 有什么区别
4	为什么利用多个域名来提供网站资源更有效
5	import 和 exports 是什么
6	web socket
7	同步和异步的区别
8	什么是展开运算符? 如何使用?
9	ES6 新特性
10	JS 精度的问题
11	bind、call、apply 的区别
12	js 里 arguments 是什么
13	什么是"use strict"? 使用它的好处和坏处分别是什么?
14	什么是闭包? 如何使用它, 为什么要使用它?
15	什么是箭头函数? 与普通函数有何不同?
16	解释一下箭头函数
17	js 中的深拷贝和浅拷贝的区别
18	序列化和反序列化
19	什么是 let 和 const? 有什么区别?
20	var 和 let 区别
21	浏览器线程
22	stringBuilder 和 stringBuffer

23	数据类型检测
24	js 里垃圾回收机制是什么，常用的是哪种，怎么处理的？
25	解释一下 async/await 的使用方法和原理
26	this 的指向
27	new 操作符到底做了什么
28	什么是回调函数
29	png 和 jpg 的区别
30	HTTP 常见的状态码
31	什么是 json
32	什么是 window 对象？什么 document 对象？
33	解释变量声明提升
34	promise、async 有什么区别
35	JS 基本数据类型和非数据类型(引用类型)之间的区别？
36	什么是 rest 参数？如何使用？
37	原型链
38	什么是 promise？
39	什么是迭代器和生成器？
40	解释一下什么是模块化？ES6 中如何实现模块化？
41	普通函数和箭头函数的区别
42	string 底层
43	TCP 和 UDP
44	线程与进程的区别
45	解释一下什么是解构赋值？
46	闭包有两个常用的用途
47	JS 有几种类型的值？
48	ajax 请求的时候 get 和 post 方式的区别
49	js 执行机制、事件循环
50	原型对象和对象原型

加载更多5条内容

十 新增
